

Дидактические игры по ПДД для дошкольников.

Цель игр: Закрепить названия сигналов транспортного и пешеходного светофоров, их расположение и назначение.

Для игр необходимо подготовить материал: разноцветные крышки (зелёного, красного и жёлтого цветов) с отверстием в центре крышки, шнурки, из бумаги шаблоны сигналов пешеходного светофора.

Дидактическая игра «Собери светофор».

Для игры необходимо детей поделить на команды. Каждому участнику даётся в руки шнурок. По сигналу ведущего, на время (берутся песочные часы на 1 или 2 минуты) участникам необходимо как можно больше нанизать крышки соответствующего цвета, чтобы получился транспортный светофор.

Варианты заданий: нанизать крышки соответствующего цвета, чтобы получился пешеходный светофор; Нанизать крышки, чтобы светофоры чередовались – сначала транспортный,

Дидактическая игра «Включи сигнал».

Для игры дети делятся на 2 команды по 8 человек. Перед каждой командой на полу разложены из бумаги шаблоны пешеходного светофора и крышки зеленого и красного цветов. По команде ведущего, например, включить запрещающий сигнал, дети по одному бегут к крышкам, берут крышку красного цвета и выкладывают человечка сверху светофора. Каждый участник должен пробежать 2 раза. Чья команда быстрее выложит, та и побеждает. (Другое задание: включить разрешающий сигнал на светофоре).

Дидактическая игра «О чем говорит светофор».

Дидактическая игра о правилах поведения на дорогах. Возраст детей 4-7 лет
Материал: 1. Карты-лото с сигналами светофора. 2. Наборы карточек с изображением действий транспортного средства и пешехода.

Дидактическая задача

* Закреплять знания детей о значении сигнала светофора и прав

*упамятовать в выполнении правил.

* Развивать наблюдательность и внимание.

Участники игры В игре участвуют от 3 до 5 человек.

Игровое правило Выбрать нужные карточки с изображением действий пешехода и транспортного средства в соответствии с назначением, кто правильно справится с заданием. Ход игры Воспитатель раздает детям карты-лото с изображением сигналов светофора, набор карточек с действием транспорта и пешехода. Ребенку необходимо подобрать нужные карточки с действиями пешехода и транспортного средства в соответствии с сигналом светофора.

Дидактическая игра «ПДДешка».

Цель игры: познакомить детей с знаками дорожного движения.

Задачи:

Учить ориентироваться на плоскости;

Развивать зрительное восприятие, внимание, память, мелкую моторику рук, умение анализировать;

Закреплять знания о дорожных знаках;

Воспитывать самостоятельность, усидчивость.

Методические рекомендации: Игру следует проводить на ровной поверхности; Перед началом игры следует рассказать о правилах. Провести беседу о дорожных знаках и правилах дорожного движения; Продолжительность игры зависит от интереса и усидчивости детей. В комплект игры входят: Игровое поле в виде светофора, которое состоит из 32 желтых квадратов со знаками дорожного движения. Желтые квадраты двусторонние. Зеленое поле конец игры, куда выкладываются дорожные знаки каждого игрока по цвету фишки. Красное поле начало игры, где раскладываются фишки игроков. Перед началом игры: Расстелите игровое поле. Каждый из игроков берет себе фишку и ставит её на красное поле. Желтые карточки выкладываются вниз знаками дорожного движения на желтом игровом поле. Определяется очередность каждого игрока путем сбрасывания кубика. Чей результат окажется самым большим, действует первым и т. д. Очередность не меняется до конца игры. Пока один игрок не закончит, другой игрок ход не начинает. Вариант игры: На желтом поле, выкладываются карточки с дорожными знаками. Так чтобы знаки были перевернуты вниз. Бросается кубик, сколько выпало, столько шагов любом направлении (по прямой) делает игрок. На какой клетке остановилась фишка та и открывается. Игрок рассказывает, какой знак нарисован и выкладывает на зеленом поле под той меткой, где указан цвет фишки. Если игрок не рассказывает, то знак переворачивается и кладется обратно. Выигрывает тот, кто больше всего соберет желтых карточек. Запрещающий знак в игре подсказывает игроку, что нужно пропустить ход, предписывающий знак подсказывает игроку сделать дополнительный ход